|  |  |
| --- | --- |
| **Łukasz Łyskawa** | Aktualnie jestem zatrudniony jako Regular Android Developer i aktywnie rozwijam aplikację Rossmann Fotowelt, oraz tworzę nową w języku Kotlin o nazwie „PrintCube”.  Więcej szczegółów o mojej pracy na Image result for linked in logo lub portfolio.  Odbyłem praktyki w firmie Whalla Labs tworząc aplikację „Magic Square Rush” na platformę Windows Phone.  Preferuję języki Kotlin, Java oraz C#, ale aktualnie również rozwijam się w kierunku technologii Flutter (Dart).  Swoją pracę inżynierską pisałem w zespole czteroosobowym w systemie SCRUM, tworząc system do kolejkowania i obsługi pacjentów w przychodni lekarskiej, w której skład wchodzą aplikacje WPF dla lekarza i recepcji, strony internetowej ASP.NET MVC dla pacjentów, bazy danych, REST WebAPI oraz serwisu WCF.  ITA-105 Programowanie Obiektowe  MTA-40361 Software Development Fundamentals  **Certyfikaty**  Collegium Da Vinci  *Informatyka – Systemy i aplikacje mobilne, gry komputerowe*  **Wykształcenie**  **Praca, staże i praktyki**  di suport pl Sp. z o.o.  *Junior Android Developer / Regular od 01.2018*  IBM Polska Sp. z o.o.  *Specjalistyczne edukacyjne praktyki w Multipurpose Cloud Center (mc2)*  Whalla Labs Sp. z o.o.  *Praktyki: Windows Phone, C#* |
| 2015  2013  2012-2016  Od 05.2016  07.2015  02.2014 |

**Specjalizacja i zainteresowania**

Aplikacje desktopowe i backend: C#, WPF, UWP

Aplikacje mobilne: Java i Kotlin (Android), Xamarin, Flutter